




Feuille de personnage

Nom _____ Description _____ Réputation _____
Lignée _____ Faction _____ Conseil _____

POIL (Vigueur)	QUEUE (Agilité)		GARESSSE (Volonté)	VIBRISSE (Intuition)
GRIFFE (Force)		OËIL (Précision)	RONRON (Intelligence)	COUSSINET (Sociabilité)
				
Physique Qualités			Mental Défauts	
<div></div>			<div></div>	
Chance				

Informations personnelles

Compétences

Critiques

Nom	Attributs	Base	Rang	Bonus	Malus	TOTAL
Chasse	(CAR+VIB)/2					
Culture Générale	RON					
Combat Griffu	(GRI+OED)/2					
Connaissance de la Rue	(RON+COU)/2					
Discretion	QUE					
Escalade	(QUE+GRI)/2					
Enerver les Humains	(RON+CAR)/2					
Langage Humain(*)	RON					
Leadership	CAR					
Orientation	VIB					
Odorat	(RON+VIB)/2					
Persuasion	(CAR+COU)/2					
Psychologie Humaine	RON					
Réclamer à Manger	CAR					
Réclamer des Caresses	COU					
Saut	(QUE+OED)/2					
Séduire	COU					
Survie	(RON+VIB)/2					
Repérer/Trouver/Débusquer	(CAR+VIB)/2					
Us & Coutumes Humaines	RON					
Utiliser un Objet Humain	OEI					

Table des difficultés

Très facile	3
Facile	5
Assez facile	7
Moyen	9
Assez difficile	11
Difficile	13
Très difficile	15
Quasiment impo.	17
Impossible	19

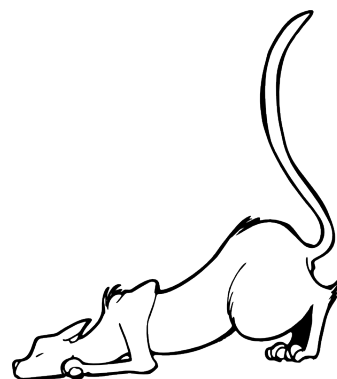
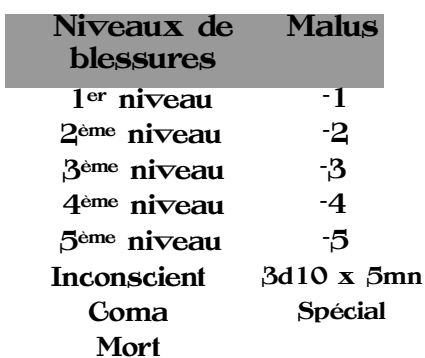
(*) Cette compétence nécessite au moins le rang 1 pour être utilisée.



Nom du talent	Rang Max.	Description
---------------	-----------	-------------

[illegible]

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	-1	-2	-2	-2	-2	-3	-3	-4	-5



Neuf Vies

1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	3	4	5	6	7	8	9