

<b>Intitulé de l'action : CLUB « JEU DE ROLE AU COLLEGE »</b>	
<b>Axe du projet d'établissement</b>  <b>Parcours concernés</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>AXE 1 : Des pratiques pédagogiques qui facilitent et encouragent l'apprentissage</b></li> <li>○ <b>AXE 3 : Un parcours citoyen qui améliore le climat scolaire et facilite l'insertion</b></li> <li>○ <b>Artistique et culturel : s'ouvrir aux différents univers imaginaires</b></li> <li>○ <b>Citoyen : apprendre à jouer ensemble</b></li> </ul>
<b>Objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Développer les compétences des élèves pour construire une expérience narrative collective</b></li> <li>○ <b>Apprendre à s'écouter, se respecter, jouer ensemble</b></li> <li>○ <b>S'ouvrir aux différents univers imaginaires proposés dans les parties</b></li> </ul>
<b>Responsable de l'action et les différents intervenants concernés</b>	FAJAL SEBASTIEN, professeur certifié et responsable de l'action
<b>Elèves concernés</b>	Les élèves adhérant au FSE et s'inscrivant par période pour participer aux séances de « jeu de rôle sur table ». Le nombre d'inscrits pour l'année 2020/2021 était de 50 élèves ( <i>pour 20 à 30 élèves chaque mardi</i> ). Il est estimé au même nombre pour l'année à venir.
<b>Mise en œuvre</b>  <i>Modalités d'organisation (sans oublier les dates et durées prévues)</i>	<p>Il s'agit d'un club qui propose aux élèves volontaires de participer et organiser des séances de « jeu de rôle » sur table.</p> <p>Les participants sont organisés en « tablées ». Un des élèves a la fonction de « maître de jeu ». Il propose un scénario de sa composition ou puise dans les fournitures du club. Ensuite, il anime la partie pour trois à quatre autres joueurs.</p> <p>Les séances se tiennent les <b>mardis de 11h à 14h</b>. <i>Une session de 11h à 12h destinée aux élèves de 6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> ; une autre de 13h à 14h destinée aux élèves de 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>.</i></p> <p>Pendant l'année, le club lance des « concours » : production plastique, rédaction de nouvelles... Ces concours sont organisés en partenariat avec les autres clubs ainsi que les personnels du collège. Les élèves participants sont récompensés par des lots achetés avec le budget du club, d'un éventuel supplément demandé au FSE selon le nombre de participants et des cadeaux offerts par les professionnels démarchés.</p>
<b>Moyens nécessaires</b>  <i>(Horaires, coût, matériel...)</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Un budget de <b>500€</b> est demandé au FSE pour acquérir et renouveler le matériel de jeu : livres de règles, fiches, dés, pions cartonnés, accessoires, feuilles plastifiées... <i>Le matériel est entreposé soit dans l'armoire du club, soit au CDI pour les ouvrages. Ils sont alors soumis aux règles d'emprunts du CDI.</i></li> <li>- Une <b>armoire</b> pour ranger le matériel du club.</li> <li>- Une <b>salle disponible</b> pour le club les mardis de 11h à 14h.</li> </ul>
<b>Évaluation et indicateurs de réussite</b>	Les retours des élèves, les participations aux concours, la présence à chaque séance des habitués et de nouveaux participants montrent l'intérêt et l'investissement des élèves.

**Sébastien FAJAL**