



Feuille de personnage

Nom _____ Description _____ Réputation _____
Lignée _____ Faction _____ Conseil _____

POIL (Vigueur)

QUEUE (Agilité)

GRIFFE (Force)

OUIL (Précision)

Physique

Qualités

RONRON (Intelligence)

GARESSSE (Volonté)

VIBRISSSE (Intuition)

COUSSINET (Sociabilité)

Mental

Défauts

Chance

Informations personnelles

Compétences

Critiques

Nom	Attributs	Base	Rang	Bonus	Malus	TOTAL
Chasse	(CAR+VIB)/2					
Culture Générale	RON					
Combat Griffu	(GRI+OED)/2					
Connaissance de la Rue	(RON+COU)/2					
Discretion	QUE					
Escalade	(QUE+GRI)/2					
Enerver les Humains	(RON+CAR)/2					
Langage Humain(*)	RON					
Leadership	CAR					
Orientation	VIB					
Odorat	(RON+VIB)/2					
Persuasion	(CAR+COU)/2					
Psychologie Humaine	RON					
Réclamer à Manger	CAR					
Réclamer des Caresses	COU					
Saut	(QUE+OED)/2					
Séduire	COU					
Survie	(RON+VIB)/2					
Repérer/Trouver/Débusquer	(CAR+VIB)/2					
Us & Coutumes Humaines	RON					
Utiliser un Objet Humain	OED					

Table des difficultés

Très facile	3
Facile	5
Assez facile	7
Moyen	9
Assez difficile	11
Difficile	13
Très difficile	15
Quasiment impo.	17
Impossible	19

(*) Cette compétence nécessite au moins le rang 1 pour être utilisée.



Nom du talent

Rang Max.

Description

A black and white cartoon illustration of a cat pouncing on a ball of yarn. The cat is shown in profile, facing left, with its mouth wide open and teeth visible. Its front paws are reaching out towards the yarn, and its hind legs are also extended forward. The ball of yarn is large and textured, with several strands of yarn trailing off to the left. The cat's tail is long and curved upwards. The entire illustration is enclosed within a rectangular frame.A simple line drawing of a cat lying on its side, head down, with a long, curved tail. The cat appears to be resting or perhaps is a bit grumpy.

Neuf Vies

1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---