



Guide de Rédaction d'un Scénario pour Cats! La Mascarade V1.0

Les chats dirigent le monde... en secret !

Dans *Cats!*, les joueurs incarnent des félins dotés de **pouvoirs psychiques**, qui doivent protéger la **Mascarade** et éviter que les humains ne découvrent la vérité sur leur intelligence.

Ce guide t'accompagne dans la rédaction d'un **scénario structuré et immersif**, en respectant le ton unique du jeu :

-  **Un mélange d'action et d'absurde**
-  **Une aventure dynamique et rythmée**
-  **Un humour félin omniprésent**

1. L'Esprit du Jeu : Les Clés d'un Bon Scénario Cats!

Avant d'écrire, poses-toi ces questions :

- ✓ **L'idée centrale est-elle forte ?** (Une phrase suffit pour résumer)
- ✓ **Le scénario offre-t-il un vrai défi ?** (*Les joueurs doivent pouvoir influencer l'histoire, pas juste la subir.*)
- ✓ **Le ton est-il fun et dynamique ?** (*Absurdement crédible, pas juste absurde.*)
- ✓ **Les scènes sont-elles variées et rythmées ?**

 *Un bon scénario Cats! doit être drôle, mais sans tomber dans le chaos total. Il faut une intrigue solide et des rebondissements bien dosés.*

2. Structure Générale du Scénario

Chaque scénario suit une trame cohérente, tout en laissant de la liberté aux joueurs.

2.1 Fiche Technique

Ce premier encadré aide la meneuse à voir d'un coup d'œil les points essentiels :

-  **Type** : One Shot ou Campagne
-  **Durée estimée** : Courte (1h30), Moyenne (3h), Longue (5h et +)
-  **Nombre de PJ conseillé**
-  **Talents particulièrement utiles**
-  **Degré de danger et complexité du scénario** (léger, moyen, élevé)

🌟 2.2 Résumé du Scénario

Un **synopsis court** pour la meneuse, en quelques lignes :

📄 Exemple :

"Les PJ découvrent que le Club de l'amical des Chiens Obéissants (une filiale des rose croix) s'apprête à divulguer une vidéo prouvant que les chats parlent entre eux. Ils doivent s'infiltrer, saboter la diffusion et, si possible, humilier les chiens au passage."

Bien évidemment, si vous suivez la logique de défier le Lore de Cats (ce qui est tout à fait possible), vous pouvez très bien vous inspirer de « Comme chats et chiens » pour créer un défi non plus avec des humains, mais l'Amicale des chiens. Des VRAIS CHIENS !

Dans l'exemple, c'est assez court pour des joueurs. Cependant le synopsis court pour le futur meneur ou la future meneuse, doit être plus long :

- Y a t-il des points ou obstacles, des informations qu'ils vont découvrir en route ?
- Comme le fait que l'Amicale des chiens est en réalité de vrais chiens intelligents issus d'une expérience en laboratoire en Russie avec la coopération de la Chine ?

Ici, et surtout dans Cats, tout est possible...

🌟 2.3 Introduction des PJ

La scène d'introduction doit immédiatement :

- **Plonger les PJ dans l'action**
- **Expliquer pourquoi cette mission leur incombe**
- **Donner un enjeu clair et motivant**

💡 *Un bon début doit être dynamique. Évite les longues explications, place directement les PJ face à une situation intrigante ou drôle.*

Vous pouvez également créer un synopsis joueur, qui sera assez alléchant pour les joueurs voulant jouer votre scénario, et servira de base pour redonner la mission en début de partie.

Il doit se baser sur les faits que connaissent les joueurs en début de mission.

🌟 2.4 Déroulement : La Structure en Actes

Souvent, un scénario suit une **structure en 3+ actes** :

🧩 Acte 1 : La Découverte du Problème

📍 **Lieu** : Où commence l'histoire ?

🗨️ **Événement déclencheur** : Pourquoi les PJ sont impliqués ?

🤖 **Jeux et complications** : Que doivent-ils faire, et qu'est-ce qui s'y oppose ?

✅ **Éviter les débuts trop longs !** Donne vite aux joueurs une mission claire et laisse-les interagir.

🍷 Acte 2 : L'Infiltration et/ou les Complications

Ici, les PJ doivent **mettre en place un plan**, mais rien ne se passe comme prévu.

🤖 **Obstacles et surprises** : Ajoute au moins **deux complications majeures**.

🌟 **Interactions et humour** : Favorise des moments où les joueurs peuvent se montrer malins, ou échouer de manière hilarante.

🔄 **Les choix impactent-ils la suite ?** (Si possible, laisse **plusieurs chemins possibles** vers la résolution.)

✅ *Un bon Acte 2 joue sur la tension : les PJ sont près du but, mais un dernier rebondissement les met en difficulté !*

🍷 Acte 3 : Le Dénouement Explosif

Tout s'accélère !

🔥 **Climax** : La scène finale doit être marquante et offrir **une vraie opportunité d'action aux joueurs**.

🏆 **Résolution possible** : Propose **plusieurs issues** selon leur réussite ou leurs erreurs.

✅ *Évite les fins frustrantes ! Même si les PJ échouent, ils doivent avoir l'impression d'avoir vécu quelque chose d'épique.*

🌟 2.5 La Conclusion : Plusieurs Possibilités

Un bon scénario Cats! doit se **clôturer naturellement**.

💡 *Exemple de plusieurs fins possibles :*

✅ **Succès total** : Les PJ ont réussi leur mission avec brio. Les chiens sont ridiculisés.

😬 **Succès partiel** : La menace est neutralisée, mais une preuve de la Mascarade subsiste quelque part.

❌ **Échec cuisant** : Les humains ont découvert un indice compromettant. Un autre scénario sera nécessaire pour rattraper le coup... (ouh le vilain cliffhanger)

🍷 3. Mode One Shot ou Campagne ?

💬 *Dois-tu écrire ton scénario comme un One Shot, ou l'intégrer à une campagne ?*

🔥 Option 1 : Une Campagne Adaptable en One Shot

Chaque scénario est écrit comme **une aventure complète**, mais inclut des **accroches pour une campagne**.

Ajoute un encadré :

📦 "Comment jouer ce scénario en One Shot ?"

Avec des conseils pour condenser l'histoire ou l'allonger selon la durée souhaitée.

⚡ Option 2 : Des One Shots Liés en Campagne

Chaque scénario peut être joué seul, mais **s'intègre dans une histoire plus large**.

Ajoute un encadré :

📦 "Comment intégrer ce scénario dans une campagne ?"

Avec un lien vers une intrigue plus grande.

Ici, je ne parle jamais de campagne avec un ordre obligatoire (mais ça existe) car si vous avez bien suivi, les chats mettrons toujours les pattes et le museau partout. De ce fait, votre campagne se doit d'être agile si vous ne voulez pas rester coincé et plomber l'ambiance.

Et si votre campagne indique un ordre pré-établi, sachez improviser pour mieux rebondir lors du grand saut.

📄 4. Conseils Clés pour une Bonne Écriture

🗨️ 4.1 Trouver le Bon Ton

- *Cats!* doit être **drôle, absurde, mais avec un minimum de logique interne**.
- Mélange **sérieux et absurde** pour un effet comique maximal.
- Les chats doivent **comprendre le monde différemment des humains** (ex. : "cette boîte de métal froide pleine de nourriture magique" = un frigo).

✍️ 4.2 Rédaction et Style

- ✓ **Va droit au but** : des phrases courtes et claires.
- ✓ **Utilise des encadrés** pour les infos importantes (Pour la MJ, et si..., jets de compétences et caractéristiques)
- ✓ **Mets des variations dans l'histoire** pour éviter la monotonie.

💡 4.3 Créer des Situations Amusantes

Un scénario *Cats!* est réussi si :

- ✓ *Les joueurs rient et s'amuse*
- ✓ *Ils ont des dilemmes absurdes mais stimulants*
- ✓ *Vous leur créer un souvenir mémorable avec un obstacle drôle et/ou terriblement ridicule*
- ✓ *Leur créativité est encouragée*

💡 *Laisse-les faire des plans fous ! Un bon MJ doit savoir rebondir sur l'imprévu.*

 **Conclusion : Écris et Amuse-toi !**

Un scénario réussi est **fluide, fun et mémorable**.

L'important est **d'écrire une histoire qui inspire à jouer**.

Maintenant... **attrape ton clavier, utilises tes mains simiesques et écris !** 

NB : Ce guide est une première rédaction et s'étoffera probablement dans le futur, n'hésitez pas à laisser un commentaire sur l'article de D1000 et D100 ou à écrire au mail suivant vos retours : minettejoviale@gmail.com